

# **TIRO A SEGNO NAZIONALE**

## **Sezione di Milano**

### **Regolamento TRAINER**

#### **1. Armi**

- 1.1 Sono ammesse armi in calibro 22LR in uso massivo presso gli eserciti in configurazione originale comprese nell'allegato A (in fase di aggiornamento).
- 1.2 Sono escluse modifiche strutturali nella meccanica, nell'azione di scatto e nella calciatura dell'arma non effettuate dalla casa costruttrice.
- 1.3 Sono escluse le armi dotate di ottica anche se in configurazione originale e diottra con tunnel.
- 1.4 Sono ammesse armi costruite fino all'anno 1956 incluso.

#### **2. Posizione di tiro**

- 2.1 Seduta.
- 2.2 È consentito solo l'appoggio anteriore sul rest o cuscini forniti dalla Sezione organizzatrice.
- 2.3 Non è consentito l'appoggio del calcio sul bancone.

#### **3. Abbigliamento**

- 3.1 E' vietato l'uso di giacca, pantaloni, guanti da tiro tipo ISSF.
- 3.2 È vietato l'uso di guanti sulla mano debole.
- 3.3 E' consentito l'uso di occhiali da tiro e/o iride.
- 3.4 E' consentito l'uso di una gomitiera solo sul braccio forte

#### **4. Distanza**

- 4.1 50 metri.

#### **5. Scatto**

- 5.1 Il peso dello scatto non deve essere inferiore a 1.360 grammi.
- 5.2 Lo scatto deve essere originale e non può essere sostituito con altro equivalente non conforme.

#### **6. Munizionamento**

- 6.1 Il munizionamento deve essere commerciale ed in calibro 22.

#### **7. Attrezzatura**

- 7.1 E' consentito l'uso di un cannocchiale, a lato, per il controllo a distanza del bersaglio e un eventuale cronometro.

#### **8. Controllo bersaglio**

- 8.1 Per la valutazione dei colpi sarà utilizzato un idoneo calibro omologato cal. 22.

#### **9. Controllo Armi**

- 9.1 Dovrà essere effettuato sulle linee di tiro.

## PROGRAMMA SPORTIVO “TRAINER”

### **1. Categorie di tiro**

- 1.1. Trainer: sparano assieme armi a ripetizione manuale e semiautomatica munite di tacca di mira e mirino (vedi art. 1.1 del Regolamento “Trainer”).
- 1.2. Super Trainer: sparano assieme armi a ripetizione manuale e semiautomatica munite di diottra micrometrica e mirini originali (no tunnel).

### **2. Bersagli**

- 2.1 Le gare si effettueranno in via sperimentale su un bersaglio con 6 visuali Mod 10/10 Bis Trainer (tre visuali su una fila e tre sulla seconda fila sottostante, l'ultima visuale in basso a destra è la visuale di prova contrassegnata da quattro triangoli neri ai lati del cerchio) come da Allegato “B”.

### **3. Numero di Colpi**

- 3.1 I colpi consentiti sono 50 da sparare su due bersagli, 5 per visuale di gara.
- 3.2 Colpi di prova illimitati prima e durante la gara utilizzando l'ultima visuale in basso a destra.
- 3.3 Nessuna penalità se una visuale conterrà 6 colpi e un'altra ne conterrà 4. Verranno assegnati 2 punti di penalità dal terzo errore successivo.
- 3.4 Per ogni colpo sparato oltre i 25 previsti: eliminazione del colpo di valore maggiore e 2 punti di penalità.
- 3.5 In caso di tiro su bersaglio di altro concorrente, il tiratore che denuncerà immediatamente l'errore non subirà alcuna penalizzazione.
- 3.6 Per il tiratore che effettua un tiro incrociato e non lo dichiara, se individuato gli verranno attribuiti 15 punti di penalità.

### **4 Tempi di Gara**

- 4.1 La gara è composta da 2 serie.
- 4.2 La durata di ogni singola serie è di 20 min. decorrenti dal comando “FUOCO” per eseguire i colpi di prova e i venticinque colpi di gara.
- 4.3 Il tempo di attesa tra la prima e la seconda serie è di 10 min. per il cambio dei bersagli.
- 4.4 Non è previsto il cambio di linea dopo la prima serie.

### **5 Controllo Attrezzature**

- 5.1 È obbligatorio sottoporre le attrezzature al controllo della Direzione di Gara.

### **6 Assegnazione del Punteggio**

- 6.1 Il punteggio sarà dato dalla somma dei risultati ottenuti sui due bersagli di gara sottraendo gli eventuali punti di penalità ( Vedi artt. 3.3 - 3.4 - 3.5 - 3.6).
- 6.2 E' considerata Mouche solo il colpo posizionato all'interno del 1° cerchio (il colpo non deve essere tangente alla riga).

## **7 Classifica**

In caso di parità fra uno o più tiratori, la classifica sarà formulata secondo il seguente criterio:

7.1 Prima verranno valutate le Mouches.

7.2 In caso di ulteriore parità verranno conteggiati i 10, i 9, ecc.

7.3 In caso di persistente parità verrà tenuto in considerazione il risultato ottenuto nella seconda prova.

7.4 in caso di persistente parità verrà dichiarato l'exequo

## **8 Rientri**

8.1 Non sono ammessi rientri.

## **9 Iscrizioni**

9.1 Prima della gara sarà versata la quota di partecipazione prevista dal bando di gara.

## **10. Norme Generali**

10.1 Il tiro si effettua nella posizione da seduti.

10.2 Carabina appoggiata soltanto anteriormente sul Rest

10.3 La parte posteriore della carabina non può essere appoggiata direttamente sul banco ma deve essere sostenuta dalla mano debole senza interposizioni di materiali di alcun genere.

10.4 E' ammessa la partecipazione alle gare con più fucili, ma non sarà consentito sostituire il fucile una volta iniziata la gara, tranne nel caso si dovesse rompere l'arma primaria.